**TUGAS JURNAL PROJEK**

**SISTEM INFORMASI E-TIKET BIOSKOP BERBASIS WEB**

**BIOSKOP VIOLET FILM**



Nama Kelompok :

1. Azzah Rifqi Hakim (12210867)

2. Abimanyu Surya Putra ( 12210941)

3. Widya Bella Putriana (12210223)

4. Septi Sekar Arum (12210945)

5. Syifa Lysandra Salsabila (12210438)

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA TEGAL**

**(2022/2023)**

**SISTEM INFORMASI E-TIKET BIOSKOP BERBASIS WEB**

**BIOSKOP VIOLET FILM**

Azzah Rifqi Hakim1) , Abimanyu Surya Putra2) , Widya Bella Putriana3), Septi Sekar Arum4), Syifa Lysandra Salsabila5)

Universitas Bina Sarana Informatika Jl. Sipelem No. 08 Tegal Barat, Kota Tegal, Jawa Tengah 52112 ,telp. 081281688322

e-mail: 12210867@bsi.ac.id, 12210941@bsi.ac.id, 12210223 @bsi.ac.id, 12210945@bsi.ac.id, 12210438@bsi.ac.id

**Abstrak**

Perkembangan teknologi yang mengikuti zaman sehingga semakin maju, dalam penggunaan internet membuat semakin banyaknya masyarakat yang dapat menggunakannya di kehidupan sehari-hari Perancangan media sistem informasi berbasis web mengenai suatu objek yang dapat digunakan untuk memperkenalkan dan mempublikasikan objek tersebut kepada masyarakat hanya sebagai pemermudah suatu pekerjaan. Dengan banyaknya ciptaan aplikasi atau website yang menggunakan bahasa pemprograman, HTML ,CSS dan lainnya, maka aplikasi atau website sudah dapat digunakan oleh pengguna untuk mempermudah pekerjaan di era zaman sekarang. Seperti web yang penulis buat yaitu Web E-Tiket Bioskop ,bahwasanya web ini sangat efektif bagi para pengguna yang ingin membeli tiket tanpa harus mengantri. Sejak dulu hingga saat ini, penonton yang ingin membeli tiket bioskop harus mengantri di loket penjualan tiket untuk membeli tiket bioskop. Namun cara ini relatif tidak efektif karena penonton harus mengantri dalam antrian yang cukup panjang dan menguras waktu cukup lama untuk mendapatkan tiket bioskop.

***Kata kunci:*** *Web E-Tiket Bioskop,Online Efektif*

**Abstract**

The development of an increasingly advanced era, in the use of the internet makes more and more people who can use it in daily life such as communication needs, information retrieval, trade transactions and other purposes. With the many creations of applications or websites that use programming languages, HTML, CSS and others, the application or website can be used by users to make work easier in today's era. Like the website that the author created, namely the Cinema E-Ticket Web, that this website is very effective for users who want to buy tickets without having to queue. From the past until now, viewers who want to buy cinema tickets have to queue at the ticket sales counter to buy cinema tickets. However, this method is relatively ineffective because the audience has to queue in a fairly long queue and it takes a long time to get a cinema ticket.

***Keywords:*** *Cinema E-Ticket Web, Effective Online*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi berawal dari kemajuan dibidang komputerisasi. Yang mengguakan komputer pada zaman dulu hanya untuk sekedar menulis, membuat grafik,gambar dan sebagai alat menyimpan data yang luar biasa telah berubah menjadi alat komunikasi dengan kecanggihannya menggunakan jaringan yang lunak sehingga dapat mencakup seluruh dunia. Dengan adanya kemajuan pada teknologi maka proses interaksi antar manusia dapat terjangkau sampai ke masyarakat dibelahan dunia manapun menjadi semakin terbuka. Internet adalah salah satu dampak dari perkembangan teknologi baru .Dan pada dasarnya tidak hanya bisa menjadi pintu untuk mengetahui berbagai informasi, budaya, dan lainnya yang ada pada masyarakat di daerah tertentu, melainkan menjadi perangkat dalam ekspresi teknologi itu sendiri (Daryanto Setiawan, Jurnal Pendidikan, 2017).

Salah satu manfaat dari internet dalam suatu pengolahan informasi dapat diterapkan pada rancangan suatu sistem. Perancangan media sistem informasi berbasis web mengenai suatu objek yang dapat digunakan untuk memperkenalkan dan mempublikasikan objek tersebut kepada masyarakat hanya sebagai pemermudah suatu pekerjaan. Salah satu manfaatnya yaitu pada sektor yang berkembang dalam perkembangan teknologi yang dapat diterapkan di bidang perfilman. Bidang ini turut berperan dalam mendistribusikan informasi terkait dunia perfilman yang di dalamnya sehingga proses-proses transaksi tiket dalam bioskop tersebut. Banyaknya film yang memiliki potensi keindahan karya dan kreatifitas yang tinggi, akan sangat disayangkan apabila tidak diimbangi dengan sistem pendukung dalam proses kerja yang optimal di dalamnya ( Yahya Dwi Wijaya, Muna Wardah Astuti, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi, 2019)

Dimana sejak dulu hingga sekarang, penonton yang sangat ingin membeli tiket bioskop harus rela mengantri di loket penjualan tiket untuk membeli tiket bioskop. Dengan cara ini relatif tidak efektif di karenakan penonton harus mengantri dalam antrian yang lumayan panjang dan cukup lama untuk mendapatkan sebuah tiket bioskop, namun ada hal yang jarang terjadi yaitu sebelum gilirannya membeli tiket, tiket tesebut sudah habis terjual tanpa ada informasi dalam mengenai tiket yang masih tersedia. Oleh sebab itu, penulis berusaha menciptakan website untuk membuat sistem baru yaitu dengan menggunakan sistem pemesanan tiket bioskop secara online dengan menggunakan vs code. Pembuatan ini berbasis web browser chrome dan bahasa pemrogrman html dan css. Pada sistem yang baru, penonton dapat melihat film apa saja yang akan ditayangkan di bioskop dan mendapatkan informasi harga tiket dan tempat duduk pada bioskop yang berbeda lokasinya, serta mendapatkan informasi ketersediaan tiket dan juga dapat membeli tiket bioskop yang ingin untuk ditontonnya .Untuk pemensanan tiket melalui web browser chrome. Sehingga penonton tidak perlu lagi mengantri dan menghabiskan waktu sangat lama untuk mendapatkan tiket bioskop. Dan telah melakukan uji coba penerapan sistem yang baru dapat dijalankan bersamaan dengan sistem yang lama sehingga peralihan dari sistem yang baru ke sistem yang lama diharapkan dapat berjalan dengan mulus. Pembelian film dapat dilakukan transaksi pembayaran pada Automatic Teller Machine (ATM) bank dan aplikasi yang bekerja sama dengan bisokop. Kode booking yang diperoleh pada saat pelanggan memesan selesai dengan transaksi digunakan sebagai bukti pembayaran yang sah dan kode tersebut akan digunakan sebagai tiket masuk